

Bernardo Guidarini Becker

Brasileiro, nascido em 28 de Novembro de 2000
Rua Luís Delfino, 89, 102 A
Florianópolis-SC, 88015-360

+55 48 99683-8000 • bernardo.becker@labmetro.ufsc.br

PONTOS PRINCIPAIS

- Interesse em simulação numérica, programação e CAD voltado a Mecânica.
- Interesse em desenvolvimento mobile e *machine learning* com *Flutter* e *Python*.
- Liderança, proatividade, profissionalismo e valorização humana.

EDUCAÇÃO

Engenharia Mecânica 2018/2
Universidade Federal de Santa Catarina Florianópolis, Brasil

Ensino Fundamental e Médio 2003 - 2017
Colégio Catarinense Florianópolis, Brasil

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Desenvolvedor Mobile e Marketing 2020/mar
PET-MA Florianópolis, Brasil

Grupo da UFSC que busca a capacitação diferenciada dos membros através de projetos reais de engenharia com clientes parceiros. Defende liberdade de escolha, excelência e profissionalismo. Membro do marketing criativo e estratégico, com foco em artes e tráfego para redes sociais. Desenvolvimento do aplicativo "Lógica Pro", disponível para *IOS*, *Android* e *Web*, usando *Dart* e *Flutter* para a *front-end* e *back-end* e *Firebase* para *database* e *hosting*.

Estágio de verão jan/2020 – fev/2020
Mondiana Biguaçu, Brasil

Indústria de transformação de pó em chapas de plástico para o mercado automobilístico. Projeto de reforma de rampa da empilhadeira, com otimização de espaço e ângulos usando *MATLAB*. Plotagem e espaçamento 3D em *Sketchup*. Observância da NR-12 com *Sketchup*.

Analista de Marketing Digital Período Eleitoral/2018
Novo Discurso Florianópolis, Brasil

Relatórios diários explicitando o que cada um dos políticos deveriam postar e falar no dia subsequente. Análise de dados de ferramentas de *big data*, como *Stilingue* e *FanPage Karma*.



IDIOMAS

Português
Inglês

SOFTWARES

Solid-Works, Auto-Cad
M. Office Professional Plus,
Corel Draw, Visual Studio
Code, Android Studio
Sketchup, Adobe
Photoshop, Illustrator,
Indesign, Premiere Pro.

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Python
Dart
Matlab
C

CURSOS

Mar/2020 Python, curso completo do
40h Canal 'Curso em Vídeo'.
Jul/2020 Python, curso de
2h Matplotlib na Udemy.
Jun/2020 Dart e Flutter, curso na
30h plataforma Udemy feito em
parceria com a Google.
Abr/2020 Excel, curso na plataforma
15h Udemy.

EXPERIÊNCIAS ADICIONAIS

Mestre Conselheiro - Demolay

Capítulo Ilha de Santa Catarina nº184



2015 – 2020



Florianópolis, Brasil

Organização não governamental cujo fins são filantrópicos. Presidente da comissão de comunicação (2015/2) e da de patrimônio (2016/1), ganhando prêmios de demolay e comissão destaque. Mestre Conselheiro, Presidente, na gestão 2019/2, realizando 11 filantropias – com destaque a do Setembro Amarelo, a 1ªFeijoada Beneficente do grupo, copas de videogame e futebol.

Docente de física

Einstein Floripa



mar/2019 – dez/2019



Florianópolis, Brasil

Curso pré-vestibular feito por docentes voluntários em graduação. Monitor de física mecânica durante o ano letivo, lecionando esporadicamente.

Membro do Marketing e Design

BAJA UFSC



Mar/2019 – Set/2019



Florianópolis, Brasil

Equipe de competição de carro *off-road* da UFSC, participando do design e montagem do carro, além da reformulação visual das redes sociais.

INTERCÂMBIO

Junior year

Manistee High School



Ago/2016 – Jan/2017



Michigan, Estados Unidos

EVENTOS ORGANIZADOS

Out/2019

Líder

1ª Feijoada do Ilha

Beneficente, 250 pessoas, 10 patrocinadores, no Clube veleiros, entradas e buffet, banda Sonido Club.

Out/2019

Idealizador

Gamenight v1.84

Campeonato para 32 pessoas com jantar, medalhas e troféu incluso. 3 modalidades de jogos eletrônicos.

Dez/2019

Idealizador

Copa Capilha

Campeonato de futebol para comemorar os 27 anos do Capítulo Ilha, 6 times de diferentes gerações. Churrasco, troféu e medalhas.

